

Základní informace pro návštěvníky.

Kontakt na spolupracovníky:

Mgr. Petra Čermáková, e-mail: cermakovapetra@seznam.cz; tel.: 731 575 918

Antonín Barák, e-mail: barak.a@volny.cz tel.: 604 110 442

Doc. PhDr. Bohuslav Klíma, CSc.:

e-mail: bohuslavklima@seznam.cz tel.: 739 677 307

Adresa muzea: Muzeum Velké Moravy, Mašovická 1 /areál statku/,
669 02 Znojmo-Hradiště

IČO: /zřizovatele-NF/ 60553847

Bankovní spojení: 135 290 9319/0800

I když je teprve začátek března, tak se zahájení turistické sezóny rychle blíží. Proto je třeba již nyní postupně připravovat program a včas poskytnout budoucím návštěvníkům našeho muzea základní organizační informace. A to spolu s plánem hlavních akcí, které se uskuteční v průběhu celé návštěvnické sezóny r. 2022. Ty však budou v průběhu roku upřesňovány a doplňovány.

Návštěvnickou sezónu r. 2022 **zahajujeme: 2. dubna 2022**

2.4. – 24.6. +

5.9. - 30.10. - pouze soboty a

neděle

25.6.- 4.9. - každý den

ukončíme: 30. října 2022

Po domluvě je možné expozici navštívit i mimo uvedenou otvírací dobu i mimo návštěvní sezónu /vyjdeme vstříc skupinám zájemců/.

**Otvírací hodiny: 9,00 – 17,00 hod. (poslední návštěva
od 16,00 hod.)**

Vstupné:

V rámci nabídky A/ = prohlídka areálu muzea + expozice

- <u>s živým slovem průvodce:</u>	děti do 10 let	- zdarma
	žáci a studenti ZŠ a SŠ	- 50,- Kč / 2 €
	Vysokoškoláci a důchodci	- 60,- Kč / 2,5 €
	Dospělí	- 80,- Kč / 4 €
- s vedoucím výzkumu	- 100,- Kč / 5 €
- <u>se zapůjčeným tištěným průvodcem</u>	60,- Kč. / 2,5 €

Fotografování objektů v exteriéru +
nálezu, plánů, map a obrazů v expozici - 10,- Kč / 0,5 €

V rámci nabídky B/ = další skupinové akce (skupina = min. 6 osob)

- skupinová procházka po Hradišti /s průvodcem/ - 50,- Kč/osoba / 2 €
- skupinová procházka za poznáním
pamětihodností města Znojma /s průvodcem/ - 150,- Kč/osoba; / 7 €
- 50,- Kč /dítě / 2 €
- edukační programy pro školy /učební hodina/ - 100,- Kč /osoba / 4 €

- akce kulturní, zábavné, různá vystoupení, hry pro děti apod. – budou mít vlastní vstupné.

=====